



### **Durée**

1 jours de cours basé sur des jeux de rôles.

### **Connaissances préalables**

Aucune.

### **Objectifs principaux**

Connaitre les bases relationnelles en gestion de projet

Etre capable avant et pendant le projet de

Convaincre,  
négocier,  
motiver,  
promouvoir le projet.

### **Participants**

Chefs de projet et toutes personnes ayant à gérer un projet.

### **Contenu**

Rappel rapide des principes de communication et de la négociation

Jeu de rôles : Convaincre

Jeu de rôles : Négociier

Jeu de rôles : Animer une séance

Jeu de rôles : Motiver